**« Backlog » de sprint #004**

Produit : Astéria

Conçu par : EquBolduc

## Équipe :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nom** | **Initiales** | **Responsabilité** |
| Émile Grégoire | É. G. | Chef d’équipe |
| Jonathan Samson | J. S. | Responsable des livrables |
| Simon-Pierre Deschênes | S.-P. D. | Responsable de la qualité |
| Jérémie Bolduc | J. B. | Responsable des réunions |

## Échéancier:

Du 1er avril au 15 avril 2015.

## Légende :

* Vert, indique que ces items sont réalisés.
* Jaune, indique que ces items sont en cours de réalisation.
* Rouge, problème ou questionnement important qui demande une rencontre d’équipe.
* Aucune couleur indique que ces items ne sont pas encore faits ou commencés, **on peut toujours les enrichir mais il faut le consentement de toute l’équipe**.

## « Backlog » de sprint

|  |  |
| --- | --- |
| **Scénario #23** | |
| Acteurs | Utilisateur |
| Scénario | En tant qu’utilisateur, je veux que mon vaisseau se déplace avec une jauge d’énergie. |
| Description | 1. jb |
| Tests d’acceptation |  |
| Complexité | 1 |
| Effort | 2 |
| Commentaires |  |
| **Scénario #24** | |
| Acteurs | Utilisateur |
| Scénario | En tant qu’utilisateur, je veux que mon vaisseau ait une santé que l’on peut affaiblir. |
| Description | 1. spd |
| Tests d’acceptation |  |
| Complexité | 1 |
| Effort | 2 |
| Commentaires |  |
| **Scénario #25** | |
| Acteurs | Utilisateur |
| Scénario | En tant qu’utilisateur, je veux que mon vaisseau ait une vitesse initiale et que la direction soit décidée par le joueur. |
| Description | 1. eg |
| Tests d’acceptation |  |
| Complexité | 1 |
| Effort | 2 |
| Commentaires |  |
| **Scénario #26** | |
| Acteurs | Utilisateur |
| Scénario | En tant qu’utilisateur, je veux pouvoir changer de niveau à l’aide d’une interface différente à celle du départ. |
| Description |  |
| Tests d’acceptation |  |
| Complexité | 1 |
| Effort | 2 |
| Commentaires |  |
| **Scénario #27** | |
| Acteurs | Utilisateur |
| Scénario | En tant qu’utilisateur, je veux que les objectifs soient visibles. |
| Description | 1. eg |
| Tests d’acceptation |  |
| Complexité | 1 |
| Effort | 2 |
| Commentaires |  |
| **Scénario #28** | |
| Acteurs | Utilisateur |
| Scénario | En tant qu’utilisateur, je veux pouvoir modifier la description et le titre dans l’éditeur et les voir dans l’écran de sélection de niveau. |
| Description | 1. js |
| Tests d’acceptation |  |
| Complexité | 1 |
| Effort | 2 |
| Commentaires |  |
| **Scénario #29** | |
| Acteurs | Utilisateur |
| Scénario | En tant qu’utilisateur, je veux qu’il y ait des niveaux déjà fait dans l’interface niveau. |
| Description | 1. js |
| Tests d’acceptation |  |
| Complexité | 1 |
| Effort | 2 |
| Commentaires |  |